

Homework 7

SNU 4190.310, 2006 가을

이 광근

Due: 12/18(Mon), 24:00

Exercise 1 (40pts) “저지방 고단백 M”

M 실행기 위에, 지난 숙제에서 구현한 단순 타입 시스템(simple type system)을 대신해서 보다 정교한 let-다형 타입 시스템(let-polymorphic type system)을 장착하자. 그래서, 단순 타입 시스템이 받아들이는 프로그램은 물론이고, 다형 타입의 함수(polymorphic function, 다양한 타입의 인자에 적용될 수 있는 함수)를 가지는 프로그램까지 받아들여 지도록.

예를들어, 아래와 같은 잘 도는 프로그램들이 단순 타입 시스템에서는 받아들여지지 않았으나, let-다형 타입 시스템에서는 받아들여지게 된다.

TA가 제공하는 M 실행기의 틀 위에 let-다형 타입 시스템을 장착하라.

(* example 1: polymorphic toys *)

```
let val I = fn x => x
    val add = fn x => x.1 + x.1
    val const = fn n => 10
in
  I I;
  add(1, true) + add(2, "snu 310 fall 2006");
  const 1 + const true + const "kwangkeun yi"
end
```

(* example 2: polymorphism with imperatives *)

```
let val f = fn x => malloc x
in
  let val a = f 10
```

```

        val b = f "pl"
        val c = f true
    in
        a := !a + 1;
        b := "hw7";
        c := !c or false
    end
end
end

```

(* example 3: polymorphic swap *)

```

let val swap =
    fn order_pair =>
        if order_pair.1 order_pair.2
        then order_pair.2
        else (order_pair.2.2, order_pair.2.1)
in
    swap(fn pair => pair.1 + 1 = pair.2, (1,2));
    swap(fn pair => pair.1 or pair.2, (true, false))
end
end

```

(* S K I combinators *)

```

let val I = fn x => x
    val K = fn x => fn y => x
    val S = fn x => fn y => fn z => (x z) (y z)
in
    S (K(SI)) (S(KK)I) 1 (fn x => x+1)
end
end

```

□

Exercise 2 (40pts) “Algebraic Data Type”

위의 프로그래밍 시스템은 재귀적으로 정의되는 데이터(inductive data)를 다루는 함수들을 잘 받아들이지 못한다.

예를 들어, 리스트(list)나 이진 트리(binary tree)는 다음과 같이 프로그램 하게 될 것이지만, 우리의 let-다형 타입 시스템은 이 프로그램들을 받아들이지 못한다:

(* program with list *)

```

let val nil = 0
    val isNil = fn list => list = 0

```

```

val link = fn element => fn list => (element, list)
val first = fn list => list.1
val rest = fn list => list.2

in
let
  val list = link 2 (link 1 (link 0 nil))
  rec sum = fn list => if isNil list then 0
                    else first list + sum (rest list)
in
  sum list
end
end

(* program with binary tree *)

let val emptyTree = 0
    val leaf = fn n => (n, (emptyTree, emptyTree))
    val node = fn n => fn ltree => fn rtree => (n, (ltree, rtree))
    val value = fn tree => tree.1
    val leftTree = fn tree => tree.2.1
    val rightTree = fn tree => tree.2.2
    val isEmpty = fn tree => tree = emptyTree
    val isLeaf = fn tree => isEmpty(leftTree tree) and isEmpty(rightTree tree)
in
let
  rec traverse =
    fn tree => if isEmpty tree then 0
              else if isLeaf tree then value tree
              else value tree + traverse (leftTree tree)
              + traverse (rightTree tree)
  val tree = node 8 (leaf 7) (node 10 (leaf 9) emptyTree)
in
  traverse tree
end
end

```

어떻게 언어를 확장하고, 타입 시스템은 어떻게 하면 될 런지, 논의하라. □