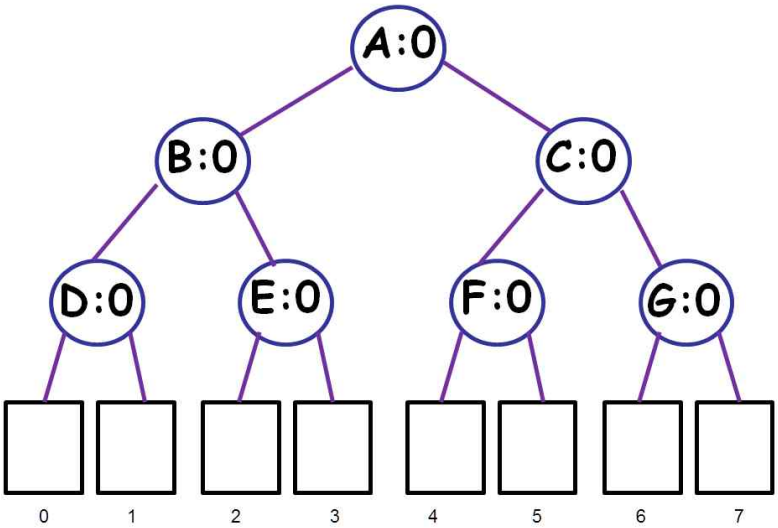
Tree-based bounded P-Q

이름 :



만일 T0 (2,1.0) T1(RemoveMin, 1.2) 이 도착한다면

시간	T0상태	T1상태
1.0	E+(1)	
1.1	B0(0)	
1.2	A+(1)	A-(0)
1.3		B0(0)
1.4		E-(0)
1.5		remove T0(2)

다음과 같이 transaction (priority, time) 이 도착할 때 상태변화를 도식하고 실제 수행이 끝났을 때 Serialization Order를 보이시오. 매 step에서 0.1의 시간이 걸리고 tie-break는 (<u>왼쪽, 오른쪽, 위쪽</u>) 순서로.

T1 (1, 0.0) T2 (4,0.1) T3 (RemoveMin, 0.2) T4 (0, 0.2) T5 (4, 0.2) T6 (7, 0.2)
T7 (RemoveMin, 0.3) T8 (2, 0.3) T9 (0, 0.3) T10 (RemoveMin 0.4)

Thread	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10
Priority	1	4	Remove	0	4	7	Remove	2	0	Remove
Arrival	0	0.1	0.2	0.2	0.2	0.2	0.3	0.3	0.3	0.4
0										
0.1										
0.2										
0.3										
0.4										
0.5										
0.6										
0.7										
0.8										
Output			?				?			?