

2006 Fall Semester
Architecture and Urban Design
Mid-term Exam

이름: _____ 이메일+연락처: _____

1. 도시설계는 다양한 유형으로 실행되는 분야이다. 도시설계 실무유형 (Types of urban design practice) 별로 특성과 주요 활동내용을 간략히 서술하고, 각 유형의 예를 최근 한국의 사례를 들어 보완 설명 하시오.

2. 최근 도시설계의 개념적 배경으로 가장 큰 영향을 주고 있는 흐름의 하나는 지속가능한 설계 (Sustainable Design) 로 볼 수 있다. 지속가능한 설계 (Sustainable Design)의 내용을 공간적 스케일 체계로 분류하여 간략히 설명하시오. 추가로, 본인이 지금 진행하고 있는 설계스튜디오 프로젝트에 앞서 서술한 Sustainable Design의 내용을 적용해 본다면 어떤 양상으로 실현가능한지 (혹은 실현 불가능한지) 서술해 보시오.

3. 도시설계에서의 사고/생각 의 전통을 Visual, Social, Place-making tradition의 분류로 간략히 설명하고, 이의 내용과 각각을 대표하는 이론가들의 흐름을 저서와 함께 간략히 서술하시오.

4. 다음의 내용을 간략히 설명하시오.

William Whyte - 사람이 많이 모이는 장소의 물리적 요인 7 가지

Donald Applyard - Urban Design 의 7 가지 goals

Jack Nasar - attributes of generalized preference

Steve Tiesdell et al - 역사적 건물과 환경을 보전하는 7가지 정당성

Montgomery, Punter, 등 - 장소 (place)를 구성하는 3 가지 factor

5. Conzen 등은 도시형태를 4가지 요소로 해석하고 있는데, 도시형태적으로 상이한 두 장소를 임의로 택하여 각각에 4 가지 요소를 적용하여 비교 설명해 보시오.