

# 프로그래밍 연습

week12

과제 풀이

실습

## 실습1

### Preprocessor를 이용해 circular area 구하기

```
1  #include <stdio.h>
2
3  #define PI 3.14159265
4  #define area(r) ((r)*(r)*PI)
5
6  int main(){
7      printf("%lf\n", area(2));
8      return 0;
9  }
```

#define문은 빛의 속도나, pi 같은 상수를 선언하거나 프로그램에서 이용 되는 상수를 선언할 때 주로 사용됩니다.

# Practical example

```
56 #if defined( REGION_AS923 )
57
58 #define RF_FREQUENCY 923000000 // Hz
59
60 #elif defined( REGION_AU915 )
61
62 #define RF_FREQUENCY 915000000 // Hz
63
64 #elif defined( REGION_CN470 )
65
66 #define RF_FREQUENCY 470000000 // Hz
67
68 #elif defined( REGION_CN779 )
69
70 #define RF_FREQUENCY 779000000 // Hz
71
72 #elif defined( REGION_EU433 )
73
74 #define RF_FREQUENCY 433000000 // Hz
75
76 #elif defined( REGION_EU868 )
77
78 #define RF_FREQUENCY 868000000 // Hz
79
80 #elif defined( REGION_KR920 )
81
82 #define RF_FREQUENCY 920000000 // Hz
83
84 #elif defined( REGION_IN865 )
85
86 #define RF_FREQUENCY 865000000 // Hz
87
88 #elif defined( REGION_US915 )
89
90 #define RF_FREQUENCY 915000000 // Hz
91
92 #elif defined( REGION_RU864 )
93
94 #define RF_FREQUENCY 864000000 // Hz
95
96 #else
97 #error "Please define a frequency band in the compiler options."
98 #endif
```

# Practical example

```
100 #define TX_OUTPUT_POWER          14          // dBm
101
102 #if defined( USE_MODEM_LORA )
103
104 #define LORA_BANDWIDTH            2          // [0: 125 kHz,
105 // 1: 250 kHz,
106 // 2: 500 kHz,
107 // 3: Reserved]
108 #define LORA_SPREADING_FACTOR    7          // [SF7..SF12]
109 #define LORA_CODINGRATE          1          // [1: 4/5,
110 // 2: 4/6,
111 // 3: 4/7,
112 // 4: 4/8]
113 #define LORA_PREAMBLE_LENGTH     8          // Same for Tx and Rx
114 #define LORA_SYMBOL_TIMEOUT      5          // Symbols
115 #define LORA_FIX_LENGTH_PAYLOAD_ON false
116 #define LORA_IQ_INVERSION_ON     false
117
118 // data rate = Spreading Factor(=SF) * (BandWidth / 2^SF) * 4 / (4 + Coding Rate)
119
120 #elif defined( USE_MODEM_FSK )
121
122 #define FSK_FDEV                  25000     // Hz
123 #define FSK_DATARATE              50000    // bps
124 #define FSK_BANDWIDTH             50000    // Hz
125 #define FSK_AFC_BANDWIDTH        83333    // Hz
126 #define FSK_PREAMBLE_LENGTH      5          // Same for Tx and Rx
127 #define FSK_FIX_LENGTH_PAYLOAD_ON false
128
129 #else
130 #error "Please define a modem in the compiler options."
131 #endif
132
133 // #define IS_GATEWAY
134
135 #ifndef IS_GATEWAY
136 #include "bsp.h"
137 #endif
138
```

## 실습2

### For 문 쓰기 귀찮았던 사람

```
1  #include <stdio.h>
2
3  #define forr(x,n) for(x = 0; x < n; x++)
4
5  int main(){
6      int i,j;
7      int cnt = 0;
8      int arr[10][5];
9      forr(i,10) forr(j,5) arr[i][j] = cnt++;
10     forr(i,10){
11         forr(j,5) printf("%3d ", arr[i][j]);
12         printf("\n");
13     }
14     return 0;
15 }
```

단순하지만 자주 사용 되는 코드를 macro로 만들 수 있습니다.

### 실습3

Celsius(섭씨) 를 Fahrenheit(화씨)로 변환하는 macro를 구현하고  
100°C 를 화씨로 출력하세요.

$$\text{Fahrenheit} = (\text{Celsius} * 1.8) + 32$$

```
1  #include <stdio.h>
2
3
4
5  int main(void){
6      int n = 100;
7      printf("%dC == %.0lfF\n", n, CtoF(n));
8
9      return 0;
10 }
```

```
➤ ./ex3
100C == 212F
```



# 과제

## 과제1 (파일명 : hw1.c)

문제.

Stack을 배열로 구현합니다. cont'd

```
1  #include <stdio.h>
2
3  #define STACK_SIZE 20
4
5  void push(int*, int);
6  int pop(int*);
7  void print_stack(int*);
8
9  int stk[STACK_SIZE];
10 int top = -1;
11
12 int main(){
13     push(stk, 1);
14     push(stk, 3);
15     push(stk, 5);
16     push(stk, 7);
17     print_stack(stk);
18
19     return 0;
20 }
```

## 과제1 (파일명 : hw1.c)

문제.

push 함수는 배열과 정수를 받아 스택의 top에 원소를 추가합니다.

pop 함수는 top에 있는 정수를 삭제(0으로 초기화) 및 return 합니다.

print\_stack은 pop 을 이용해 stack에 원소를 출력합니다.

print\_stack을 호출 하면 모든 원소는 0이 됨.

```
➤ ./hw1
```

```
7
```

```
5
```

```
3
```

```
1
```

## 과제2 (파일명 : hw2.c)

문제.

과제 1에서는 스택을 배열로 구현했습니다.

Singly linked list로 Stack을 만들어 push, pop, print\_stack 을 구현하세요.

push 는 node를 생성 후 맨 앞(top)에 추가합니다. week10 에 구현한 list의 append와 비슷함.

pop 은 top이 가리키는 node의 값을 return 및 free 합니다.

print\_stack은 pop을 이용해 stack의 모든 원소를 출력합니다.  
print\_stack을 실행 후 모든 node는 반환(free) 됨.

```
➤ ./hw2
7
5
3
1
```